

DAFTAR ISI

PENGEMBANGAN <i>CLOUD COMPUTING</i> UNTUK PENJUALAN OBAT PADA APOTEK BUGAR	ii
LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	iii
LEMBAR PENGESAHAN PENGUJI SIDANG	iv
LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN	v
ABSTRAK.....	vi
KATA PENGANTAR	vii
DAFTAR ISI	ix
DAFTAR GAMBAR	xiii
DAFTAR TABEL	xv
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang	1
1.2. Identifikasi Masalah	2
1.3. Tujuan Penelitian	2
1.4. Batasan Masalah	3
1.5. Manfaat Penelitian	3
1.6. Metodologi Penelitian	3
1.7. Sistematika Penulisan	4
BAB II LANDASAN TEORI	6
2.1. Definisi Pengembangan	6
2.2. <i>Cloud Computing</i>	7
2.2.1 Definisi <i>Cloud Computing</i>	7
2.2.2 Layanan <i>Cloud Computing</i>	9
2.2.3 Karakteristik <i>Cloud Computing</i>	12
2.2.4 Layanan <i>Deploymen Cloud Computing</i>	13

2.2.5	Perbedaan dalam <i>Cloud Computing</i>	16
2.2.5.1	Perbedaan <i>Cloud Computing</i> dengan Server..	16
2.2.5.2	Perbedaan Sistem Informasi dengan <i>Cloud Computing</i>	17
2.2.6	Keuntungan <i>Cloud Computing</i>	18
2.2.7	Kekurangan <i>Cloud Computing</i>	19
2.3.	Contoh Penjualan Menggunakan <i>Cloud Computing</i>	20
2.4.	Definisi Penjualan	21
2.5	Obat	22
2.5.1	Definisi Obat	22
2.5.2	Macam-macam Obat	22
2.5.3	Peraturan Penjualan Obat	24
2.6	Apotek	25
2.6.1	Definisi Apotek	25
2.6.2	Tugas dan Fungsi Apotek	25
2.7	<i>eXtreme Programing (XP)</i>	26
2.7.1	Definisi <i>Exteme Programing</i>	26
2.7.2	Kerangka Kerja <i>eXtreme Programing</i>	26
BAB III	GAMBARAN UMUM	29
3.1.	Gambaran Umum	29
3.2.	Visi dan Misi	29
3.2.1	Visi	29
3.2.2	Misi	29
3.3.	Tahapan Penelitian.....	30
3.1.1	Tahap Persiapan	30
3.1.2	Tahap Pelaksanaan	31
3.1.3	Tahap Pembahasan	31
3.4	Metode Analisis Data	31

3.4.1	Proses Bisnis Berjalan	31
3.4.2	Analisis Masalah	33
3.4.3	Proses Bisnis Diusulkan	34
BAB IV	HASIL DAN PEMBAHASAN	36
4.1.	Harga untuk Sewa Layanan <i>Cloud Computing</i>	36
4.1.1.	<i>Server Cloud</i>	36
4.1.2.	<i>Hosting Cloud</i>	36
4.1.3.	<i>Hosting Biasa</i>	37
4.2.	Gambaran Umum Aplikasi	37
4.2.1.	Proses Bisnis Aplikasi	37
4.2.2.	Fitur Aplikasi	38
4.2.2.1.	<i>Cloud Hosting</i>	38
4.2.2.2.	Pembeli	39
4.2.2.3.	Admin	41
4.3.	Perencanaan	42
4.4.	Desain Aplikasi	42
4.4.1	<i>Member</i>	42
4.4.2	<i>Admin</i>	44
4.4.3	Registrasi	45
4.4.4	<i>Class Diagram</i>	46
4.5.	<i>Testing</i> Aplikasi	47
4.5.1	<i>Unit Testing</i>	47
4.5.2	<i>Integration Testing</i>	48
4.5.3	<i>Acceptance Testing</i>	49
4.6	Implementasi Aplikasi	52
4.6.1	Tampilan Home	52
4.6.2	Produk Apotek	52
4.6.3	Keranjang Belanja	53

4.6.4 Rincian Pembelian Obat	53
4.6.5 Pembayaran	54
4.6.6 Batal Pemesanan	54
4.6.7 History Pembelian	55
4.6.8 Tampilan Kontak	55
4.6.9 Tampilan Registrasi	56
4.6.10 Halaman Admin	56
4.6.11 Produk dari semua Apotek	57
4.6.12 Data Penjualan	57
4.6.13 Data Pembayaran	58
4.6.14 Laporan Penjualan	58
BAB V KESIMPULAN DAN SARAN	59
5.1. Kesimpulan	59
5.2. Saran	60
DAFTAR PUSTAKA	61
LAMPIRAN	